

## Un vade-mecum, et après ?

Mieux appréhender et faire connaître les bonnes pratiques en matière d'innovation urbaine, accélérer l'expérimentation dans les territoires urbains en repérant les conditions favorables et les freins à sa mise en œuvre, faire des démonstrateurs de véritables projets collaboratifs qui intègrent l'ensemble des acteurs de la ville, citoyens, gestionnaires, entreprises... c'est l'objectif que se sont fixé les coordonnateurs de ce vade-mecum : nous espérons que tous ceux qui œuvrent à la réalisation d'une ville plus durable pourront en tirer parti.

Au-delà de la mise en lumière de cas emblématiques choisis dans des villes européennes et françaises connues pour leur démarches innovantes, ce vade-mecum propose un cadre propice à l'action en donnant des clés pour la conception ou la réplique, puis la réalisation et la pérennisation de projets urbains innovants portés par des entreprises ou des villes de toutes tailles ou encore par les citoyens eux-mêmes. Il constitue une première brique à l'indispensable partage de connaissances sur des approches méthodologiques qui faisaient jusque là défaut aux acteurs, à commencer par les collectivités locales.

Il nous paraît à présent souhaitable de prolonger ce vade-mecum par un outil plus dynamique et surtout plus pérenne qui renforcera les liens et facilite le partage entre les différentes communautés impliquées dans le domaine de l'innovation urbaine. La mise en œuvre d'un wiki nous a semblé être la réponse la plus adaptée aux besoins actuellement identifiés.

### **urbanwiki®, le wiki innovations urbaines**

L'objectif d'urbanwiki®, le wiki innovations urbaines, est donc de constituer, dans le cadre d'une démarche collaborative, un corpus de nouveaux savoirs, à la fois savoir-faire et savoir-être, qui dépassent les savoirs techniques, au service des acteurs de la ville tant pour la gestion urbaine *au quotidien* que pour la conduite de projets de construction, de réhabilitation ou encore d'aménagement. Un enjeu majeur pour la ville durable du 21<sup>e</sup> siècle réside en effet à nos yeux dans le tissage de relations renouvelées autour de projets urbains entre acteurs institutionnels, économiques, scientifiques et citoyens. Nous attendons en particulier que le wiki mette en lumière des savoirs sur de nouvelles formes de vie citoyenne intégrant les grands enjeux économiques, environnementaux et sociaux.

Si les gestionnaires des villes, élus et techniciens, sont en effet en quête de nouvelles formes de services aux habitants et aux usagers de ces villes, conjuguant objectifs de sobriété sur le plan environnemental, d'efficacité économique et de progrès social (et passant sans doute par un renouveau des modes de gouvernance), innover *dans* la ville est également devenu un objectif stratégique pour nombre d'entreprises : la révolution numérique est au cœur de ce double enjeu ; elle bouleverse les pratiques en autorisant la mise en place de nouveaux modes de gouvernance, de partenariats, d'organisation et de management, d'implication des citoyens ou de modèles économiques. Elle permet d'inventer chaque jour de nouveaux services qui transforment le vivre en ville individuel et collectif, et produit de nouvelles valeurs d'usage et d'échange.

L'enjeu auquel se propose de contribuer modestement ce wiki est donc de questionner et de réinventer les différents exercices de pouvoirs techniques, institutionnels, entrepreneuriaux, et d'observer comment cet exercice contribue à intégrer, produire ou freiner l'émergence de nouvelles formes de citoyenneté. Il ne constituera pas, redisons le, un observatoire exhaustif des innovations urbaines mais se contentera plutôt de décrire certains projets particulièrement porteurs de nouvelles formes de gouvernance et de citoyenneté (en lien avec la fabrique de la ville), qui ont été identifiées comme facteurs de réussite de projets urbains complexes et innovants.

Le wiki innovations urbaines s'accompagnera en outre d'une charte éthique élaborée par un comité représentatif des acteurs impliqués : cette charte établira une règle du jeu qui permettra le partage des savoirs dans de bonnes conditions de transparence, de confidentialité et, partant, de confiance. En participant à la définition des finalités communes qui président à l'innovation, elle garantira sur le long terme une orientation utile du corpus de connaissance attendu.

Une première version du wiki sera mise en ligne au deuxième semestre 2015. Elle s'appuiera en grande partie sur les exemples de bonnes pratiques décrites dans le vade-mecum, dont nous vous souhaitons, en attendant, une très profitable lecture.



**Laurent Tapadinhas,**

Directeur de la recherche et de l'innovation,  
Ministère de l'Écologie, du Développement Durable et de l'Énergie